

摩擦圧接テスト				書類番号:				テスト実施日: 年 月 日()			
試験者名				備考)							
機械型式		FF- (機番#)									
客先名		殿									
ワーク名称:										作動油温 (°C)	
寸法・形状など										スラストシリンダー φ × 本	
A:回転側 素材名: 材質: / B:固定 素材名: 材質:										受圧面積 cm ²	

項目 条件											
備考											
寸法											
外径φ(接合部)		φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ
内径φ(接合部)		φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ	φ
接合面積 mm ²		mm ²	mm ²								
圧力条件											
P0/P1推力制御設定		高推力・低推力	高推力・低推力								
P2推力制御設定		高推力・低推力	高推力・低推力								
P0単位面圧 N/mm ²		N/mm ²	N/mm ²								
P1単位面圧 N/mm ²		N/mm ²	N/mm ²								
P2単位面圧 N/mm ²		N/mm ²	N/mm ²								
P0推力 KN		KN	KN								
P1推力 KN		KN	KN								
P2推力 KN		KN	KN								
P0設定圧(ゲージ)Mpa		Mpa	Mpa								
P1設定圧(ゲージ)Mpa		Mpa	Mpa								
P2設定圧(ゲージ)Mpa		Mpa	Mpa								
設定条件											
主軸回転数(rpm)		rpm	rpm								
周速 m/sec		m/sec	m/sec								
摩擦動作制御選択		圧力・速度	圧力・速度								
摩擦規制方式		全長・時間・摩擦長	全長・時間・摩擦長								
P0工程		有・無	有・無								
P0速度 (% or mm/sec)											
P1速度 (% or mm/sec)											
P0(予熱)時間(sec)		sec	sec								
P1スロープ時間(sec)		sec	sec								
ヒートンク時間(sec)		sec	sec								
ワーク接触位置(mm)		mm	mm								
摩擦より代		mm	mm								
ブレーキタイミング		前・後	前・後								
P2/ブレーキ時間差(sec)		sec	sec								
P2スロープ時間(sec)		sec	sec								
アプセット時間(sec)		sec	sec								
パラメータ											
ワーク開放動作		チャック先・クランプ先	チャック先・クランプ先								
サイクル完了後ワーク開放		自動・手動	自動・手動								
掴み直し		有・無	有・無								
ワーク接触検知方式		圧力・位置	圧力・位置								
ワーク接触検知圧力		Mpa	Mpa								
テーブル前進 OT		mm	mm								
減速開始位置		mm	mm								
掴み直し後の後退量		mm	mm								
後退停止位置		mm	mm								
バリ切削工程		有・無	有・無								
切削開始位置		mm	mm								
その他											
チャック圧(回転側)Mpa		Mpa	Mpa								
クランプ圧(固定側)Mpa		Mpa	Mpa								
ブレーキ圧 Mpa		Mpa	Mpa								
素材											
圧接前A素材長さ(mm)		mm	mm								
圧接前B素材長さ(mm)		mm	mm								
圧接前A+B総長さ(mm)		mm	mm								
結果											
圧接後総長さ(mm)		mm	mm								
全寄り代(mm)		mm	mm								
品質管理測定											
P1圧力 Mpa		Mpa	Mpa								
P2圧力 Mpa		Mpa	Mpa								
アプセット量 mm		mm	mm								
回転数 rpm		rpm	rpm								
素材長(mm)		mm	mm								
完成長(mm)		mm	mm								
摩擦時間 sec		sec	sec								
主軸停止時間 sec		sec	sec								
その他											
サイクルタイム											
振れ											
引張強度											
破壊部位											